**PRAKTIKUM DASAR PEMROGRAMAN**

JOBSHEET 6

Pemilihan 2



**Nama**

Dimas Adi Bayu Samudra

**NIM**

2341720169

**Kelas**

1A

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA**

**2. Praktikum**

**2.1 Percobaan 1**

**Pertanyaan :**

1. Bagaimana outputnya ketika diberikan input tahun 2100 ? Jelaskan! Bagaimana agar output

sesuai dengan ketentuan (Tahun 2100 bukan tahun kabisat)

2. Modifikasi program sesuai jawaban no 1 !

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository !

4. Tahun 2000 adalah kelipatan 4 dan kelipatan 100, tetapi tahun 2000 merupakan tahun kabisat,

ketentuan tambahan (pengecualian) adalah ketika tahun kelipatan 100 dan juga kelipatan 400

maka tahun tersebut merupakan tahun kabisat. Modifikasi program untuk menyesuaikan

ketentuan tersebut ! (selesaikan tanpa menggunakan operator logika)

5. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository !

**Jawab :**

1. 

Karna terdapat kondisi 100 != 0

**2.2 Percobaan 2**

**Pertanyaan :**

1. Jenis bangun datar segitiga selain segitiga siku-siku terdapat segitiga sama sisi, segitiga sama kaki

dan segitiga sembarang. Modifikasi program tersebut untuk dapat mengeluarkan output jenis

segitiga yang lain (selain segitiga siku-siku). Silahkan menggunakan operator logika untuk

menghubungkan multi kondisi.

2. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository !

**Jawab :**

**2.3 Percobaan 3**

**Pertanyaan :**

1. Jelaskan fungsi dari (int) pada sintaks gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan \* pajak));  
2. Jalankan program dengan memasukkan kategori = PEBISNIS dan penghasilan = 2000000. Amati  
apa yang terjadi! Apa kegunaan dari equalsIgnoreCase?3. Ubah equalsIgnoreCase menjadi equals, kemudian jalankan program dengan memasukkan  
kategori = PEBISNIS dan penghasilan = 2000000. Amati apa yang terjadi! Mengapa hasilnya  
demikian? Apa kegunaan dari equals?

**Jawab :**

Tugas : **Waktu Percobaan : 160 Menit**Buatlah kode program berdasarkan flowchart yang telah dibuat pada Tugas pertemuan 6 Matakuliah  
Dasar Pemrograman terkait Project ! Push dan commit hasil kode program anda ke repository  
project Anda!  
**Catatan** : tugas hanya boleh menerapkan materi dari pertemuan 1 hingga pertemuan 6.